



ارزیابی و بهینه‌سازی وضعیت صف در شعب بانک ملت با استفاده از شبیه‌سازی کامپیوتری

فرشاد صادقیان یکتا^۱*

محمدعلی فریبرزی عراقی^۲

چکیده

صف‌ها یکی از ارکان سیستم‌های صفی هستند که مشتری‌ها اغلب با آن‌ها مواجه می‌شوند. مدل‌سازی سیستم‌ها و استفاده از شبیه‌سازی کامپیوتری در سیستم‌های صف، واقعیت‌های پنهان سیستم‌ها را آشکار می‌کند. با استفاده و به‌کارگیری روش‌های مختلف، می‌توان به کاهش طول صف، زمان انتظار مشتریان و در کل، بهبود وضعیت سیستم پرداخت. بانک یکی از مکان‌هایی است که اغلب مشتریان آن، انتظار و صف را تجربه کرده‌اند. در شعب بانک‌هایی که مشتریان زیادی دارند، همواره افتتاح حساب و صدور کارت عابر بانک با توجه به مراحل زیاد و متقاضیان آن، دارای تجمع زیاد است و نارضایتی وجود دارد که اغلب شعب برای داشتن بهترین بازده کاری و همچنین، کاهش فشار صف، از روی کل شعبه، تدابیر مختلفی برای مواجهه با این موضوع اتخاذ می‌کنند. در این مقاله اطلاعات ورود و خروج ۱۲۳۰۰ مشتری، از چهار شعبه بانک ملت، به مدت ۳۰ روز، جمع‌آوری شد و تحلیل‌های آماری به کمک نرم‌افزار مینی‌تب انجام گرفت. با شناسایی رفتار صف، مدل‌سازی و سپس برنامه‌نویسی و شبیه‌سازی کامپیوتری با نرم‌افزار آر و استفاده از قدرت گسترش زمان به مدت ۱۰۰ روز کاری در شبیه‌سازی، قوت‌ها و ضعف‌های الگوهای مختلف خدمات‌رسانی در سیستم صف بانکی شناسایی شد تا بتوان بهترین تصمیم را برای الگوی خدمات‌رسانی اتخاذ کرد.

واژه‌های کلیدی: سیستم‌های صف، شبیه‌سازی کامپیوتری، نرم‌افزار آر، صف در بانک ملت.

طبقه‌بندی JEL: C۱۵ و C۶۳ و C۵۳.

۱. کارشناسی ارشد، گروه مهندسی صنایع، دانشگاه ارشد، تهران، ایران (نویسنده مسئول)؛ mmfm_s@yahoo.com

۲. دانشیار، گروه ریاضی کاربردی، واحد تهران مرکزی، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران؛ f-araghi@iauctb.org

مقدمه

تأخیر در دریافت خدمات که به ایجاد صف منجر می‌شود، از مشکلات معمول در بانک‌هاست. طول صف و زمان انتظار، عوامل مهمی هستند که در درک مشتریان از کیفیت خدمات در بانک‌ها نقش بسزایی دارند و همواره مدیران بانک‌ها نگران نحوه ارائه بهینه خدمات‌اند تا بتوانند رضایت مشتریان را جلب کنند (مددی، رودسری، وانگ و گالانکشی^۱، ۲۰۱۳). یکی از دغدغه‌ها و درگیری‌های معمول مدیران شعب، زمانی است که مشتریان باید زمان زیادی منتظر دریافت خدمات خود باشند و این شرایط، موجب التهاب محیط کاری و نارضایتی جمعی می‌شود. از این رو، مدیران و کارمندان شعب بانک‌ها باید مهارت داشته باشند تا ضمن کنترل اوضاع، توجه ویژه‌ای به کیفیت ارائه خدمات داشته باشند (ونگ و سان^۲، ۲۰۰۶). اغلب، زمانی که از بهبود صف در شعب بانک‌ها صحبت به میان می‌آید، ذهن‌ها به سمت تعیین تعداد مناسب باجه‌ها منعطف می‌شود و در این زمینه، پژوهشگران زیادی فعالیت کرده‌اند (مددی و همکاران، ۲۰۱۳؛ طالبی، امیری و عظیمی، ۱۴۰۰ و محمدلو، حمیدی و حاج کریمی، ۱۳۹۰). موضوع بهره‌وری باجه‌ها و تعیین تعداد بهینه باجه موضوع مهمی است اما توجه به نحوه ارائه خدمات، زمان خدمت‌دهی، تنوع فعالیت‌های مختلف، تخصیص بهینه وظایف، تعیین مدل متناسب برای صف و دریافت خدمات از موارد مهمی هستند که می‌توانند موجب کاهش زمان انتظار مشتریان و ارائه بهتر خدمات شوند، لذا در این مقاله با مدل‌سازی و شبیه‌سازی کامپیوتری الگوهای مختلف خدمت‌دهی، سعی در شناسایی نقاط قوت و ضعف هر یک از الگوهای خدمت‌دهی و کمک به اخذ بهترین تصمیم می‌شود.

پیشینه پژوهش‌های داخلی

رویکردهای مختلفی به منظور بهبود کیفیت خدمات و افزایش رضایت مشتریان در صنعت بانکداری به کار گرفته شده است. در یکی دیگر از مطالعات انجام شده، طالبی و همکارانش (۱۴۰۰) با استفاده از نرم‌افزار اینترپرایز دینامیک^۳، به شبیه‌سازی سیستم صف در یکی از شعب بانک ملی پرداختند و با ارائه مدل ریاضی دوهدفه، به دنبال حداقل کردن زمان انتظار در صف و حداکثر کردن زمان کارکرد کارمندان با تعداد نفرات بهینه بودند.

1. Madadi, Roudsari, Wong & Galankashi

2. Wang & Sun

3. Enterprise Dynamic

مؤمنی، محقر و متین نفس (۱۳۸۵) به ارزیابی عملکرد و رفع ضعف‌های سیستم صف در مدل کارمند - تحویل‌داری در بانک سپه پرداختند. آن‌ها با استفاده از تکنیک‌های مرسوم تئوری صف و آمار و احتمالات و استفاده از نرم‌افزار اس‌پی‌اس‌اس، به مقایسه دو مدل تحویل‌داری و کارمند - تحویل‌داری پرداختند. سیستم تحویل‌داری سیستمی منسوخ است که نخستین بار آدام اسمیت، آن را برای تخصصی‌بودن کارها ارائه کرد. در این سیستم ارائه خدمات به مشتریان را دو نفر انجام می‌داد که یک نفر مسئول مراوده پول با مشتری و نوشتن اسناد آن‌ها بود و نفر دوم، مسئول انجام عملیات مربوط به تبادلات با صندوق؛ در حالی که در مدل کارمند - تحویل‌داری تمام کارها در هم ادغام شده و یک نفر مسئول انجام تمام کار است.

پیشینه پژوهش‌های خارجی

آمالینا، سیوریان، زمان و لستاری^۱ (۲۰۲۱) معتقدند که سیستم بانکی در عصر حاضر، به‌سرعت در حال تغییر است و سیستم‌های خدماتی، از جمله بانک‌ها نیاز دارند که خدمات رضایت‌بخشی را برای مشتریان ارائه دهند؛ اما یکی از مشکلات مهمی که اغلب در سیستم خدمات بانکی رخ می‌دهد، ایجاد صف‌هایی است که باعث می‌شود مشتریان برای دریافت خدمات منتظر بمانند و موجب نارضایتی آن‌ها شود. بدیهی است که ایجاد صف طولانی، به دلیل تعداد مشتریانی است که بیش از ظرفیت خدمات موجود به آن‌ها خدمات ارائه می‌شود. آن‌ها به منظور بررسی و حل بهینه مشکل، از شبیه‌سازی رویداد گسسته در نرم‌افزار آرنا^۲، برای یک بانک در کشور اندونزی استفاده کردند. نتایج خروجی نرم‌افزار، ویژگی‌ها و رفتارهای سیستم را توصیف کرد. در نهایت با توجه به رفتار سیستم، دو پیشنهاد بهبود را ارائه کردند که یکی افزودن سرور اضافی و دیگری اضافه کردن اپراتور در یک سرور موجود بود. با این کار زمان سرور و زمان انتظار کاهش یافت و توازن فشار کاری بین باجه‌های مختلف، وضعیت بهتری پیدا کرد. در این پژوهش به بررسی افزایش هزینه‌های خدمت‌دهی پرداخته نشده است.

در مطالعه‌ای دیگر کسکون، راریتا و تراپل^۳ (۲۰۱۴) با استفاده از نرم‌افزار شبیه‌سازی مسماتیکا^۴، به شبیه‌سازی صف بانک با سه خدمت‌دهنده و نحوه ارائه خدمات به صورت اولین ورودی، اولین

1. Amalina, Siburian, Zaman & Lestari

2. Arena

3. Cascone, Rarità & Trapel

4. Mathematica

خروجی پرداختند. هدف اصلی آن‌ها از این پژوهش، حداقل کردن زمان انتظار هر مشتری در صف بود.

در مطالعه‌ای دیگر سارکار، موخوپادهی و قوش^۱ (۲۰۱۱) به بررسی و بهبود کیفیت خدمات با کاهش زمان انتظار مشتریان پرداختند. آن‌ها یک مدل خدماتی برای صنعت بانکداری در هند پیشنهاد کردند و دربارهٔ اثربخشی راه‌حل‌های مختلف با استفاده از شبیه‌سازی و تقسیم‌بندی باجه‌ها به دو قسمت خدمات پول نقد و خدمات غیرپول نقد بحث کردند.

شاو، زی، شیا، بین و دانگ^۲ (۲۰۰۹) بیان کردند که عدم بهینه‌سازی قابلیت خدمات، اغلب به صف‌های طولانی و نارضایتی مشتریان منجر می‌شود. آن‌ها معتقدند که درک عمیق از رفتار مشتری تا حد زیادی به ارائه‌دهندگان خدمات کمک می‌کند تا با ایجاد تحول تجاری، از محصول محوری به سمت مشتری‌محوری حرکت کنند و سهم بازار و قدرت رقابتی خود را افزایش دهند. آن‌ها نخست، به شناسایی و درک تقاضا و اولویت مشتری پرداختند؛ سپس یک روش پیکربندی مجدد منبع خدمات مشتری‌محور را پیشنهاد دادند که تقاضا و اولویت مشتری را از داده‌های تاریخی داخلی شناسایی می‌کرد. در مرحلهٔ بعد، به شبیه‌سازی ارائه خدمات پرداختند؛ اما شبیه‌سازی آن‌ها با واقعیت‌های جاری اختلاف زیادی داشت که نویسندگان با توجه به تنوع خدمات آن را طبیعی قلمداد کردند.

در مطالعات صورت‌گرفته تمرکز اغلب پژوهشگران، بر میانگین مدت زمان انتظار یک مشتری در صف بوده است؛ اما معیار میانگین وزنی صف (نسبت مجموع حاصل ضرب‌های تعداد مشتریان حاضر در صف در هر مقطع زمانی، در زمان انتظار آن‌ها بر مدت زمان شبیه‌سازی)، می‌تواند معیار بسیار بهتر و ارزشمندتری باشد. همچنین تمرکز بر راه‌کارهایی که با استفاده از امکانات موجود، موجب کاهش میانگین وزنی صف، کاهش طول صف، افزایش تعداد مشتریانی که خدمات دریافت می‌کنند و افزایش بهره‌وری کل شعبه شود، با توجه به نداشتن هزینهٔ مازاد نیز بسیار ارزشمند است.

مدل‌سازی

هیزر و رندر^۳ (۲۰۰۵) معتقد بودند که در سیستم‌های صف، سه بخش اصلی وجود دارد:

۱. الگوی ورود مشتریان به سیستم که طبق توزیع‌های آماری به‌دست می‌آید.

1. Sarkar, Mukhopadhyay & Ghosh

2. Shao, Xie, Xia, Yin & Dong

3. Heizer & Render

۲. قوانین و ویژگی‌های صف که از جمله آن‌ها می‌توان به محدود بودن یا نامحدود بودن طول صف‌ها اشاره کرد.

۳. زمان و سیاست خدمت‌دهی.

اما در حالت جزئی‌تر، مشخصات اصلی فرایند صف بدین صورت است: ۱. الگوی ورود مشتریان؛ ۲. الگوی خدمت‌دهی؛ ۳. تعداد خدمت‌دهندگان؛ ۴. ظرفیت سیستم؛ ۵. جمعیت مشتری؛ ۶. نظام سیستم؛ ۷. مراحل خدمت‌دهی (ایروانی، ۱۳۹۸).

به‌منظور مدل‌سازی صحیح و شبیه‌سازی برای بهینه‌سازی عملکرد، مدل‌ساز باید به تمام حوزه‌های مذکور مسلط بوده و اطلاعات صحیح و کافی داشته باشد تا بتواند بهترین پیشنهاد را برای بهینه‌سازی ارائه کند.

در حال حاضر یکی از مشکلات بزرگ شعب بانک‌های مرجع، صف طولانی مشتریان متقاضی افتتاح حساب و صدور کارت است. علت این امر، طولانی‌بودن زمان خدمت‌دهی برای این فرایندهاست؛ به‌نحوی که فرایند افتتاح حساب در عموم شعب، مراحلی دارد که عبارت‌اند از: ثبت مشخصات کاری متقاضی، دریافت شماره مشتری، استعلام‌های کدپستی، کدشهاب، ثبت‌احوال، چک برگشتی، تسهیلات و تعهدهای بانکی، ایجاد شماره حساب، اخذ تعهدهای قانونی از مشتری، اسکن امضا، تعیین محدودیت برداشت و بستن حساب، واریز وجه اولیه برای فعال‌سازی حساب، فعال‌سازی پیامک، فعال‌سازی سرویس‌های خدمات الکترونیکی مانند همراه‌بانک و موبایل‌بانک و در انتها، چاپ کارت عابربانک و فرایند فعال‌سازی کارت و تحویل به مشتری. از سوی دیگر، برای صدور کارت عابربانک المثنی، مانند افتتاح حساب، باید بسیاری از مراحل فوق‌همچون به‌روزرسانی مشخصات مشتری، انواع استعلام‌ها، چاپ و فعال‌سازی کارت صورت پذیرد. همان‌طور که از مراحل یادشده مشخص است، این فرایندها در مقایسه با بسیاری از فرایندهای تحویل‌داری دیگر، مانند ثبت حواله، چک و... بسیار طولانی‌تر است و اغلب نارضایتی سایر مشتریان را به دنبال دارد. در شعب مختلف بانک‌ها سیاست‌های متفاوتی برای رفع این مشکل لحاظ می‌شود که به‌طور عمده، یکی از حالت‌های زیر است:

الف. دو صف کاملاً مجزا وجود دارد و یک باجه و صف فقط برای افتتاح حساب و صدور کارت در نظر گرفته می‌شود و مشتریان بر اساس سیاست اولین ورودی، اولین خروجی^۱ خدمت‌دهی می‌شوند و صف دیگر، به سایر فرایندهای تحویل‌داری اختصاص می‌یابد.

1. First Come, First Serve (FCFS)

ب. تنها یک صف وجود دارد و تمام باجه‌ها بر اساس سیاست نخستین ورودی، اولین خروجی، تمام کارها، از جمله افتتاح حساب و صدور کارت را انجام می‌دهند.

ج. یک باجه مخصوص افتتاح حساب، چاپ و تحویل کارت است و سایر باجه‌ها انجام استعلام‌ها و ثبت درخواست صدور کارت و سایر فرایندهای تحویل‌داری را انجام می‌دهند.

در حالت نخست وضعیتی را در نظر بگیرید که در خوش‌بینانه‌ترین حالت بر اساس سیاست نخستین ورودی، اولین خروجی، دو مشتری افتتاح حساب به صورت متوالی قرار بگیرند. در این حالت باجه افتتاح حساب حدود ۴۰ دقیقه هیچ مشتری دیگری را نمی‌تواند فراخوانی کند و علاوه بر افزایش زیاد طول صف، اگر مشتریان متقاضی کارت عابربانک المثنی باشند، موجی از نارضایتی بین مشتریانی ایجاد می‌شود که شاهد عدم تغییر طول صف هستند. برای بررسی وابستگی بین صف‌ها در این حالت، از آزمون اسپیرمن در نرم‌افزار مینی‌تب^۱ استفاده شده است. نتایج آزمون در سطح ۱ درصد، با توجه به مقدار p-value رابطه و همبستگی معناداری را نمایش نمی‌دهد.

جدول ۱. بررسی همبستگی با آزمون اسپیرمن

روش	
اسپیرمن	نوع همبستگی
۶۰۰	تعداد ردیف‌های استفاده شده
افتتاح حساب و صدور کارت	
-۰/۰۵۵	فاصله متقاضیان سایر فرایندها

برای حالت دوم، وضعیتی را در نظر بگیرید که دو یا سه باجه حاضر در شعبه، درگیر فرایند افتتاح حساب شوند. در این حالت، هیچ‌کدام از باجه‌ها فراخوان مشتری نخواهند داشت و صف ساکن در کل شعبه، موج بزرگی از نارضایتی را ایجاد می‌کند، به خصوص برای مشتریانی که کار آن‌ها به زمان بسیار کوتاهی نیاز دارد.

در حالت سوم، باید مراقب تعداد مشتریان باجه‌های تحویل‌داری و ثبت درخواست کارت بود که بیش از حد نشود و نارضایتی همگانی ایجاد نکند.

برای رفع این مشکل که دغدغه روزانه کارمندان، مدیران شعب و مشتریان است، ابتدا باید به سیاست‌های مختلف کلی در قبال صف نگاهی کرد (کاودری، دو لانگ، ملکیان، وانبرگ و خوزه^۱، (۲۰۱۸):

- ابتدا اولین ورودی خدمت‌دهی می‌شود؛
- ابتدا آخرین ورودی خدمت‌دهی می‌شود^۲؛
- ابتدا انجام کوتاه‌ترین کار^۳؛
- ابتدا انجام طولانی‌ترین کار^۴؛
- سایر روش‌ها مانند خدمت‌دهی تصادفی^۵ و

مفروضات کلی مدل‌ها

در این پژوهش مدل‌سازی بر مبنای حالت‌های الف، ب و ج صورت می‌پذیرد. برای مدل‌سازی مفروضات زیر در نظر گرفته شده است:

- مدت زمان کارکرد شعب برای مشتریان در هر روز ۳۹۰ دقیقه است؛
 - با توجه به ساعت کاری بانک‌ها در فصول و شرایط مختلف، شبیه‌سازی هر روز به صورت مستقل از سایر روزها و از زمان صفر به مدت ۳۹۰ دقیقه انجام می‌شود؛
 - برای هر شعبه ۴ باجه در نظر گرفته شده است.
- برای محاسبه میانگین وزنی طول صف، فرض می‌کنیم t_i مدت زمانی است که متغیر Q مقدار $1 \leq i \leq n$ دارد و T مدت زمان شبیه‌سازی است، آنگاه میانگین وزنی این نمونه‌ها به صورت زیر حاصل می‌شود (فریبرز و میرخان، ۱۴۰۰):

$$\bar{X}_w = \frac{1}{T} \sum_{i=1}^n Q_i \times t_i \quad \text{رابطه (۱)}$$

لحظه تغییر مقدار Q در متغیری به نام LT ذخیره می‌شود، در نتیجه:

مدت زمانی که طول صف برابر (Q) است = (Clock-LT)

مساحت هر مستطیل = $(\text{Clock-LT}) * Q$

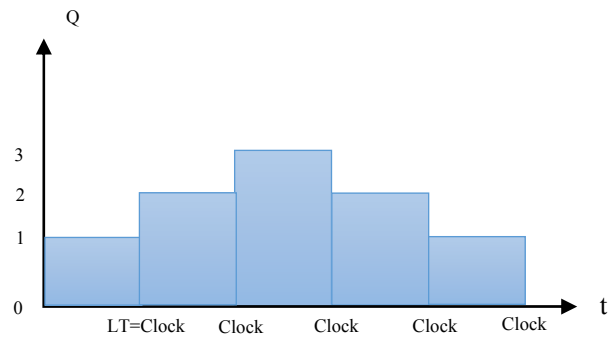
1. Cowdrey, de Lange, Malekian, Wanneburg & Jose

2. Last Come, First Serve (LCFS)

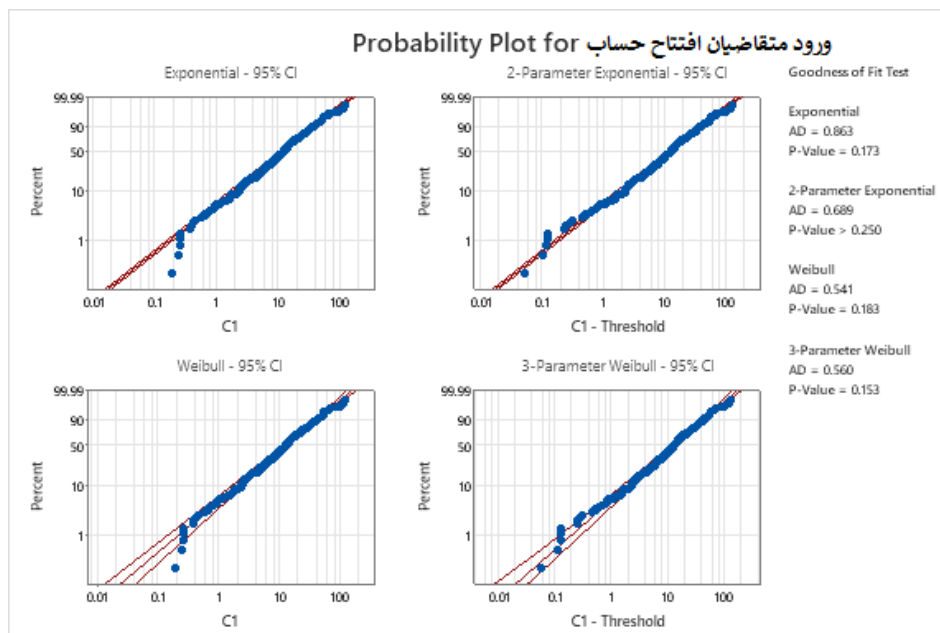
3. Shortest Job First (SJF)

4. Longest Job First (LJF)

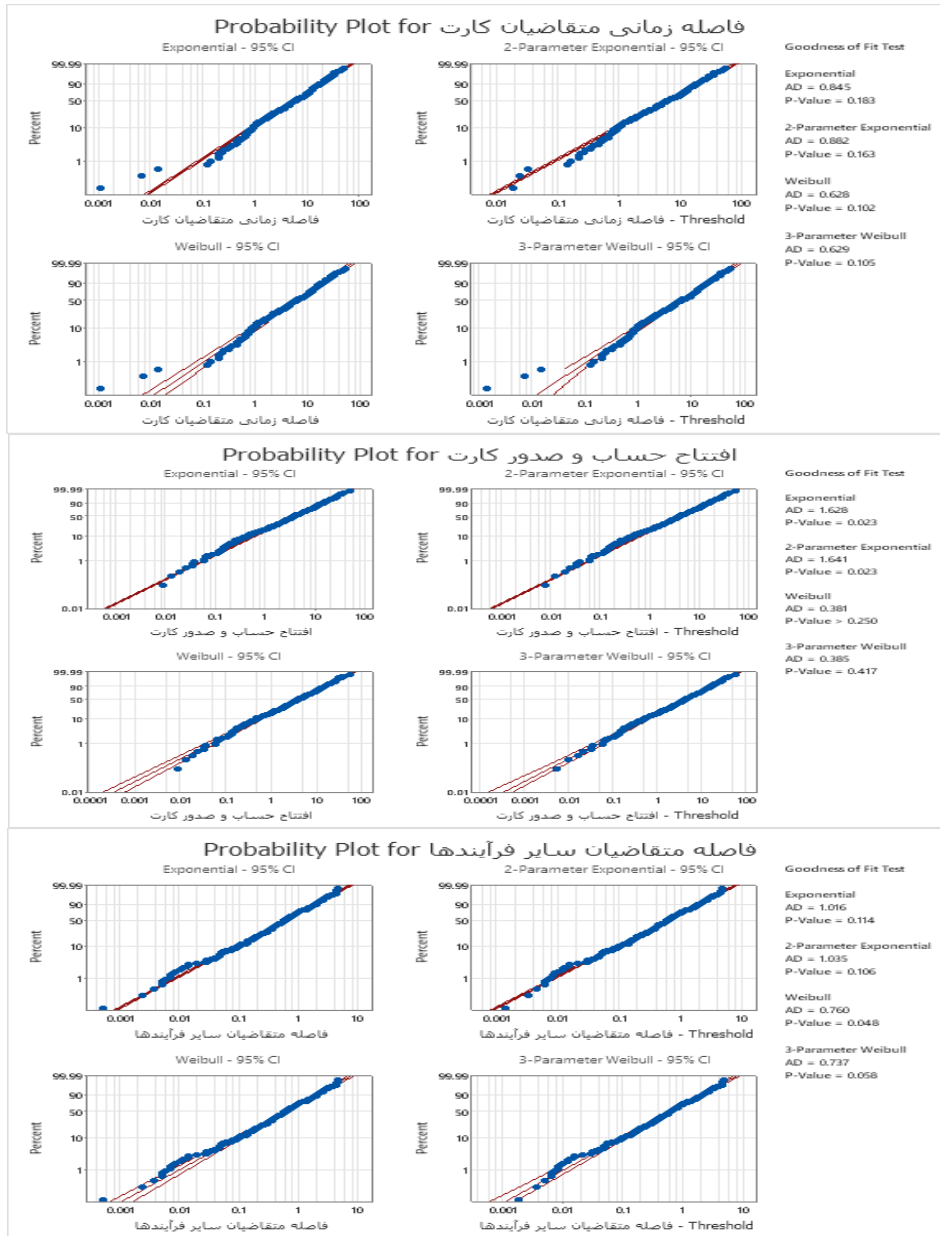
5. Service In Random Order (SIRO)



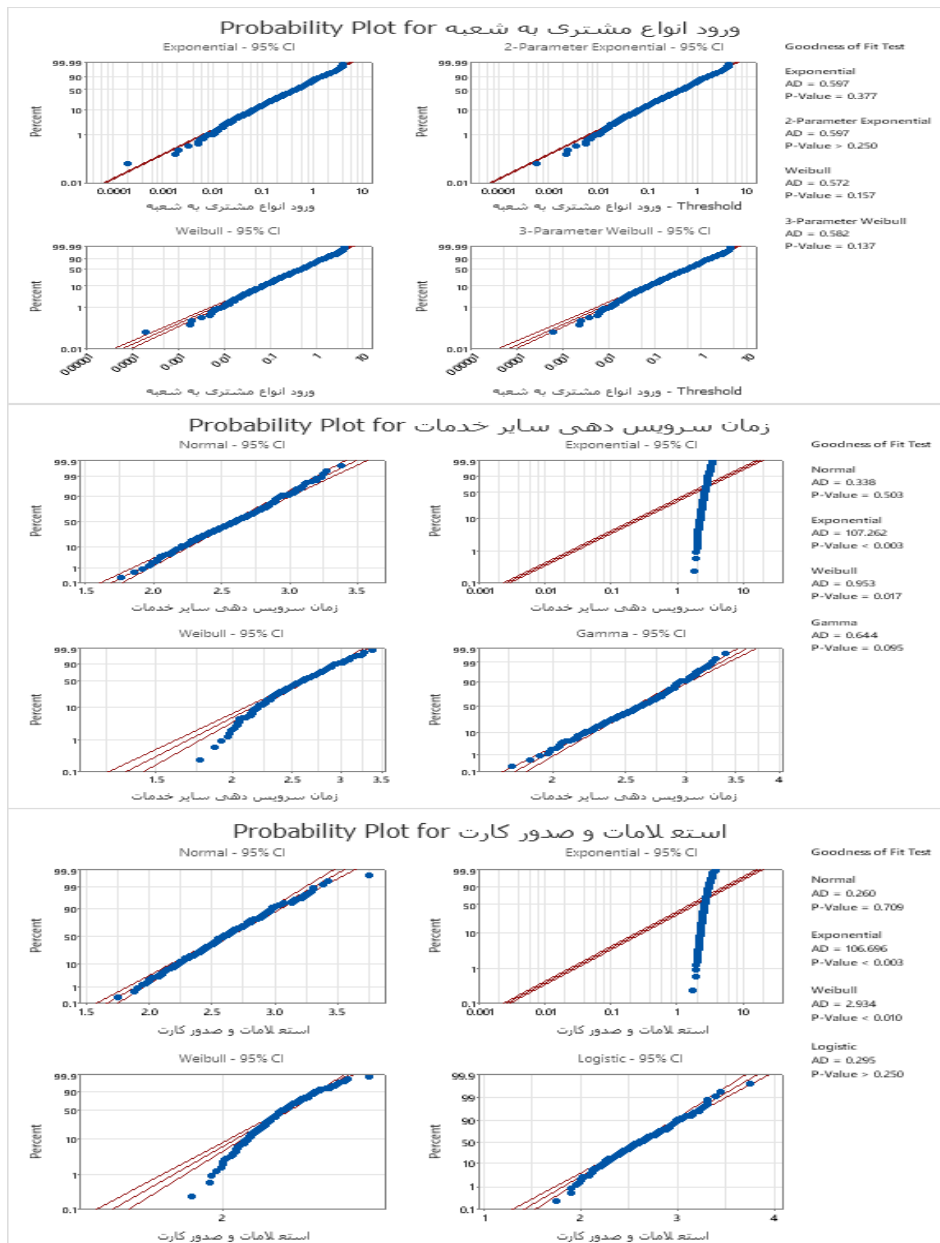
شکل ۱. میانگین وزنی طول صف



شکل ۲. تشخیص تابع توزیع فرایندها با آزمون‌های آماری



ادامه شکل ۲



ادامه شکل ۲

با توجه به اطلاعات جمع‌آوری شده مجزا به مدت ۳۰ روز کاری و ثبت اطلاعات ورود و خدمت‌دهی به ۱۳۳۰۰ مشتری در چهار شعبه مختلف بانک ملت و بررسی آماری داده‌ها با استفاده از نرم‌افزار مینی‌تب نتایج زیر به دست آمد و به عنوان مفروضات اولیه برای شبیه‌سازی در نظر گرفته شد. خلاصه نتایج آزمون‌های آماری در جدول ۲ درج شده است.

جدول ۲. داده‌های استنتاج شده جهت شبیه‌سازی

شرح	فاصله زمانی بین دو ورود متوالی (دقیقه)	مدت زمان سرویس‌دهی (دقیقه)
متقاضی افتتاح حساب	توزیع نمایی با میانگین ۰/۰۵۳	توزیع یکنواخت ۱۸±۲
متقاضی صدور کارت	توزیع نمایی با میانگین ۰/۱۰۹	توزیع یکنواخت ۶±۱
متقاضی سایر فرایندهای تحویل‌داری	توزیع نمایی با میانگین ۱/۱۳	توزیع نرمال با (۰/۳, ۲/۶) N
استعلامات و ثبت درخواست صدور کارت	*	توزیع نرمال با (۰/۳, ۲/۶) N
چاپ و تحویل آبی کارت	*	توزیع یکنواخت ۳±۰/۵
ورود مشتری به شعبه (بدون در نظر گرفتن نوع تقاضا)	توزیع نمایی با میانگین ۱/۴۵	***
ورود متقاضی افتتاح حساب و صدور کارت	توزیع نمایی با میانگین ۰/۱۵۵	***
ورود متقاضی صدور کارت و سایر فرایندهای تحویل‌داری	توزیع نمایی با میانگین ۱/۲۵	***

متغیرها و پارامترها

در این پژوهش از متغیرها و پارامترهای مختلفی برای شبیه‌سازی استفاده شده که به شرح زیر است:
 Clock ساعت شبیه‌سازی است و به عبارتی زمان جدید وقوع پیشامد را به این صورت ایجاد می‌کند: طول گام + زمان قدیم = زمان جدید

ST[] پیشامد رویدادها

T مدت زمان شبیه‌سازی

Q_i طول صف نام

SUMQ_i مجموع طول صف نام

Max Q_i حداکثر طول صف نام

L_{TQ_i} لحظه‌هایی که مقدار متغیر Q تغییر می‌کند، در متغیری به نام L_{TQ_i} ذخیره می‌شود

S_i سرویس‌دهنده نام

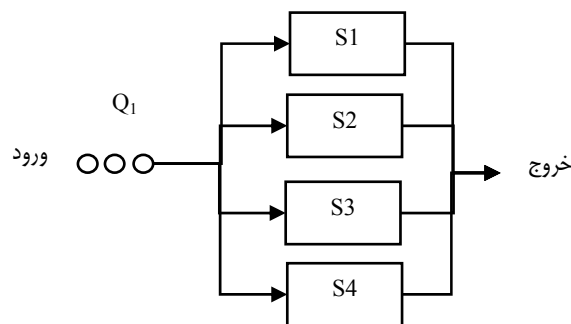
n	تعداد مشتریان خدمت‌دهی شده
X	احتمال وقوع پیشامد
∞	مقدار بسیار بزرگ

شبیه‌سازی

برای بررسی شرایط و انتخاب مدل بهینه‌الگوی خدمت‌دهی، هر سه الگو شبیه‌سازی شده است.

الگوی اول

در این الگو یک صف و چهار باجه به صورت موازی وجود دارد و تمام باجه‌ها تمام فرایندها را برحسب تقاضای مشتری انجام می‌دهند. نظام سرویس‌دهی در این الگو نخستین ورودی، اولین خروجی یا FCFS است. گفتنی است که با توجه به اطلاعات جمع‌آوری شده و مفروضات کلی مدل‌ها (جدول ۲) در حالت اول شبیه‌سازی که تمام باجه‌ها تمام فرایندهای تحویل‌داری را انجام می‌دهند، کمتر از ۴ درصد مشتریان مراجعه‌کننده به شعبه تقاضای افتتاح حساب دارند، کمتر از ۱۳ درصد مشتریان مراجعه‌کننده به شعبه تقاضای صدور کارت دارند و باقی‌مانده مشتریان متقاضی سایر فرایندهای مرتبط با تحویل‌داری هستند. در نتیجه با توجه به این که هر خدمت‌دهنده تمام فرایندها را می‌تواند با توجه به نوع تقاضای مشتری انجام دهد، پس از ورود مشتری به سرور، بر اساس احتمالات تقاضای مشتری در نظر گرفته‌شده و بر مبنای آن، مدت زمان خدمت‌دهی مرتبط با آن فرایند نیز لحاظ می‌شود.



ST[1] لحظه ورود مشتری به سیستم

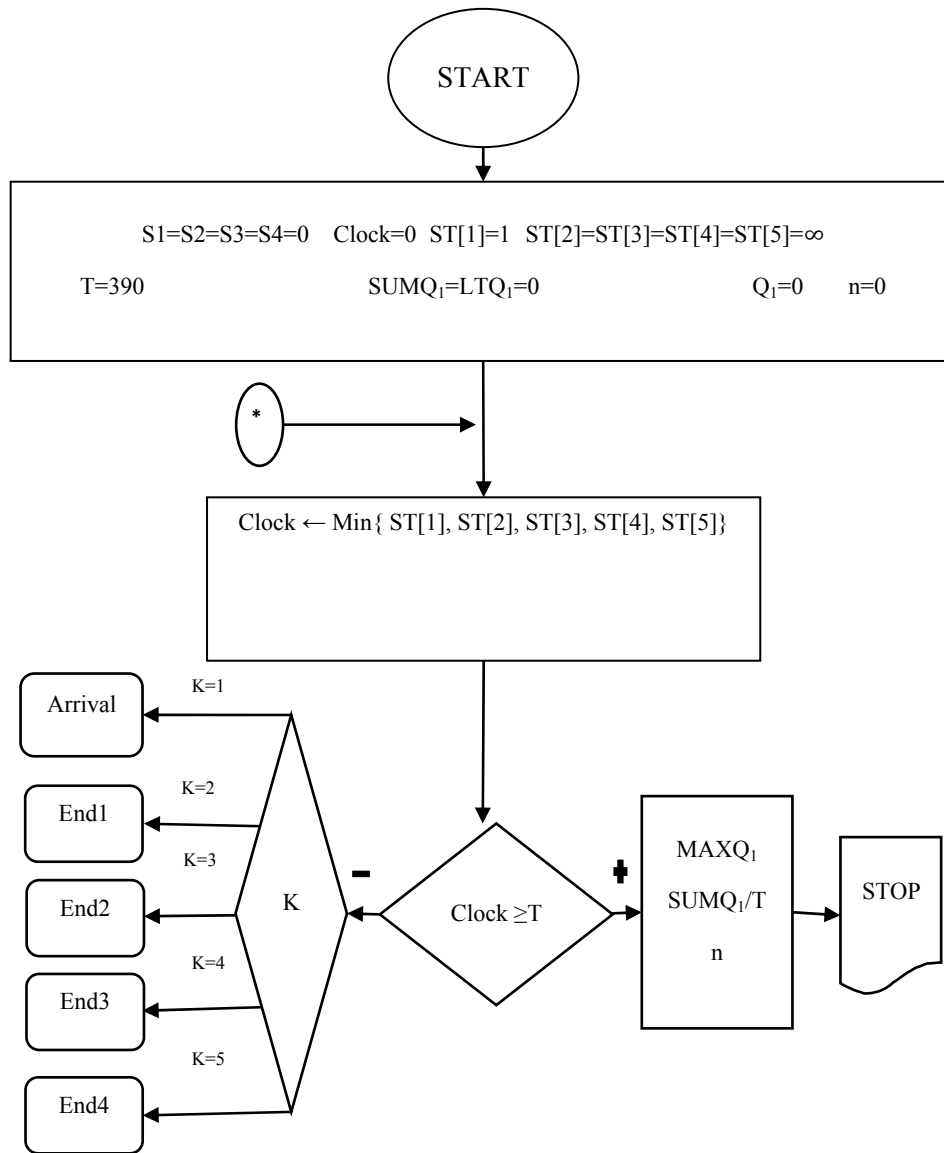
ST[2] پایان کار سرویس‌دهنده ۱

ST[3] پایان کار سرویس‌دهنده ۲

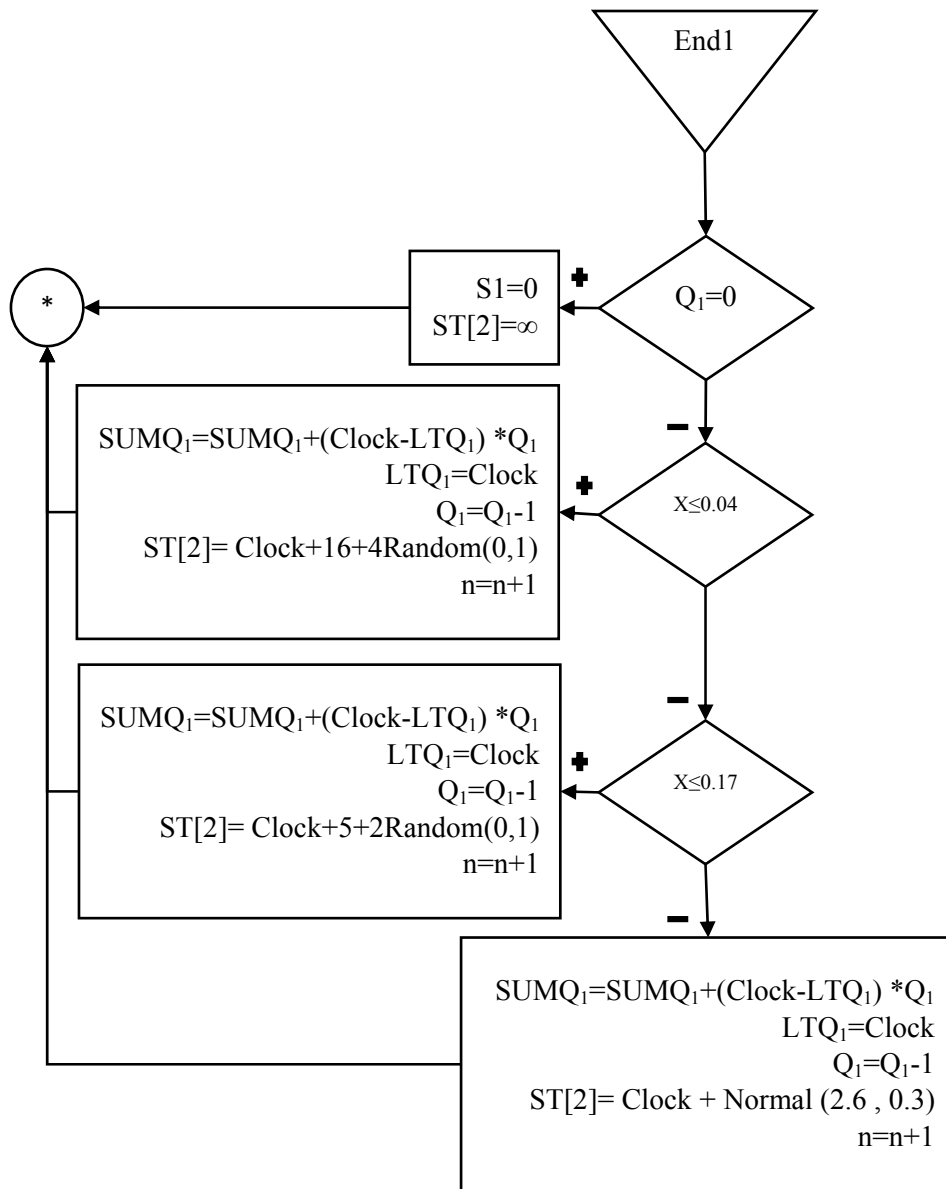
ST[4] پایان کار سرویس‌دهنده ۳

ST[5] پایان کار سرویس‌دهنده ۴

شکل ۳. سیستم خدمت‌دهی در الگوی اول



شکل ۴. مدل‌سازی فرایندها در الگوی اول

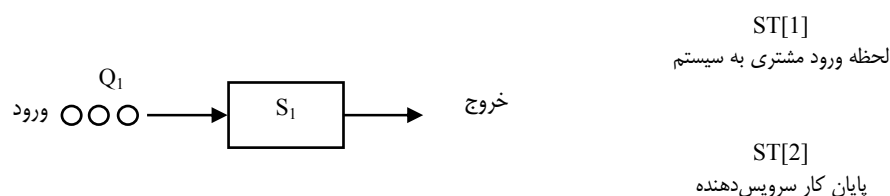


ادامه شکل ۴

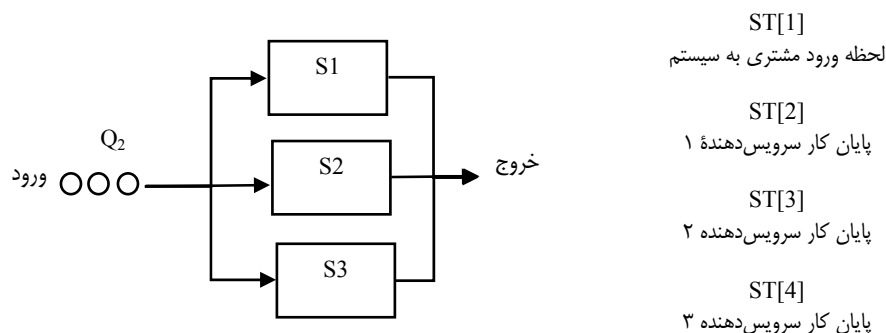
به‌همین ترتیب End2 تا End4 نیز طراحی می‌شود.

الگوی دوم

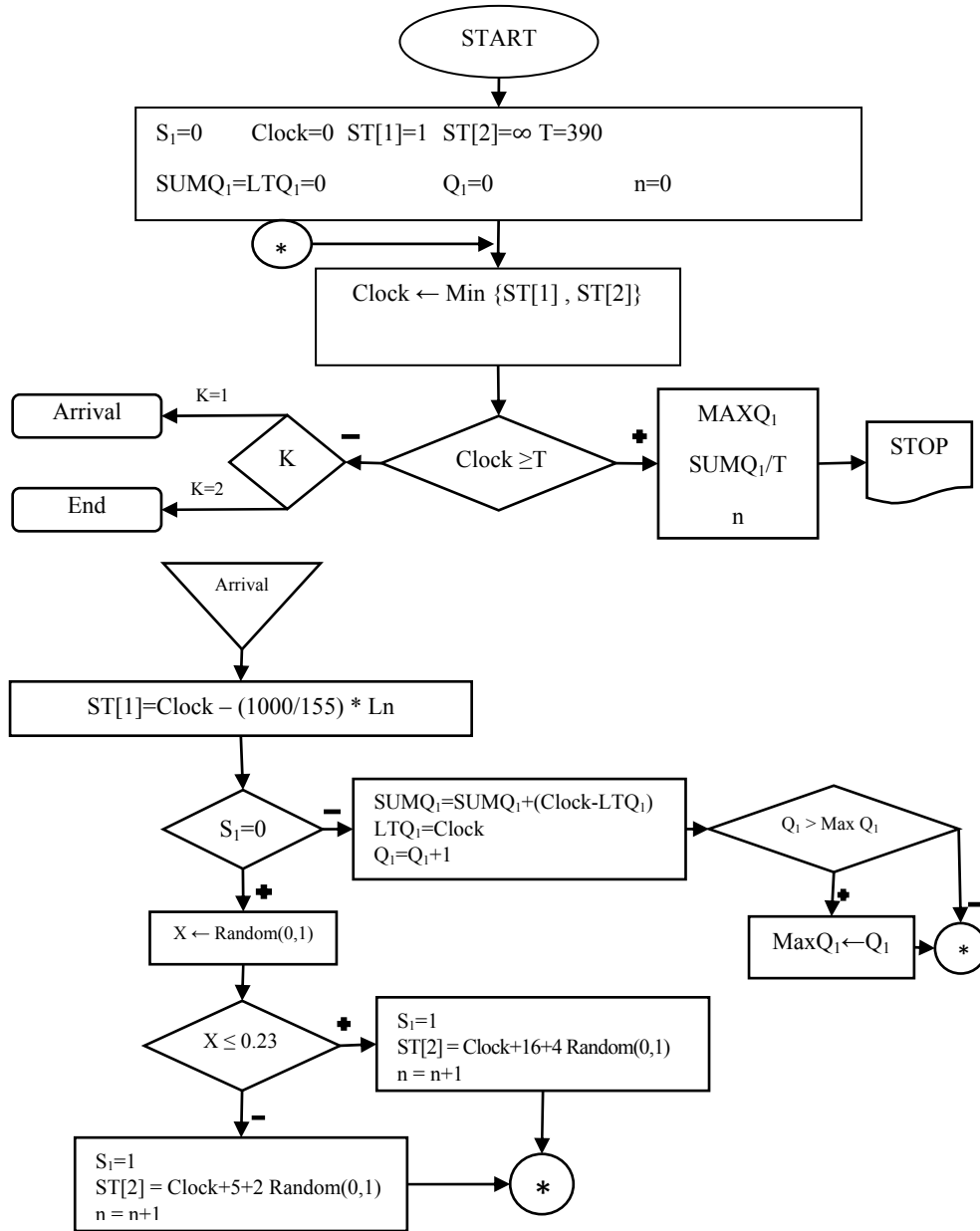
در این الگو یک باجه مختص افتتاح حساب و صدور کارت است و سه باجه دیگر، سایر وظایف تحویل‌داری را انجام می‌دهند؛ بنابراین صف افتتاح حساب و صدور کارت، از صف سه باجه دیگر کاملاً مستقل است و در نتیجه، الگو دارای دو قسمت کاملاً مجزا با نظام سرویس‌دهی نخستین ورودی، اولین خروجی است. شایان ذکر است که در قسمت اول مدل با توجه به اطلاعات جمع‌آوری شده و مفروضات کلی مدل‌ها (جدول ۲)، در این حالت از شبیه‌سازی، کمتر از ۲۳ درصد مشتریان مراجعه‌کننده به باجه افتتاح حساب و صدور کارت، تقاضای افتتاح حساب و باقی مانده مشتریان تقاضای صدور کارت دارند.



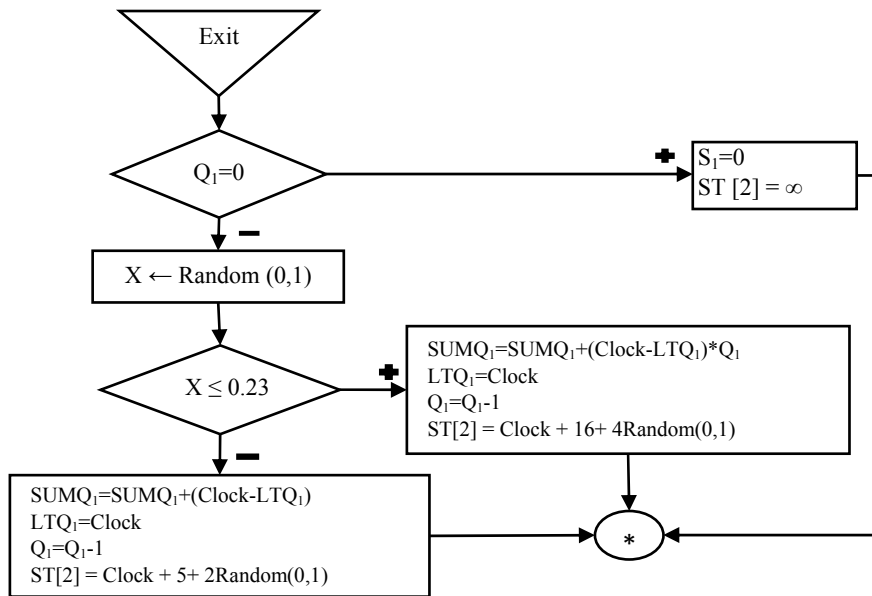
شکل ۵. فرایند افتتاح حساب و صدور کارت در الگوی دوم



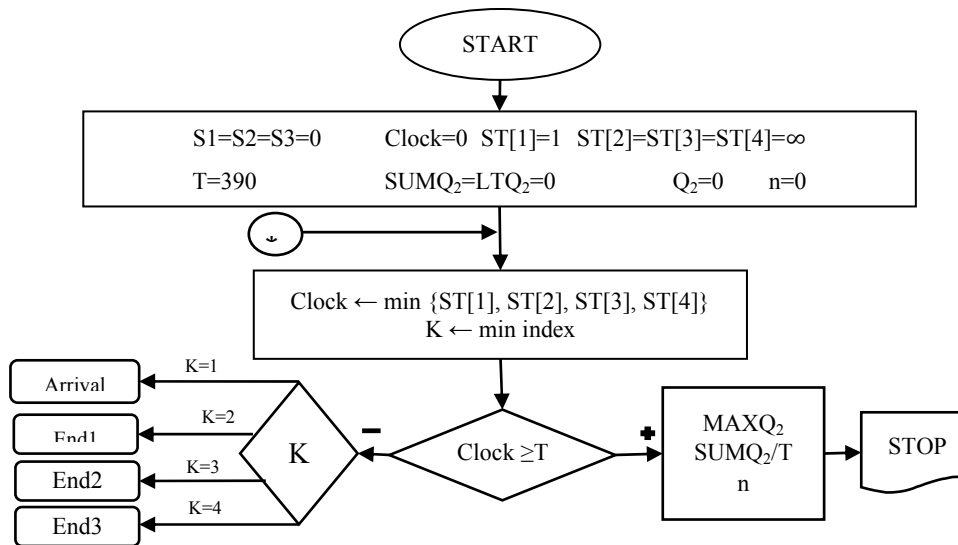
شکل ۶. فرایند ارائه سایر خدمات تحویل‌داری در الگوی دوم



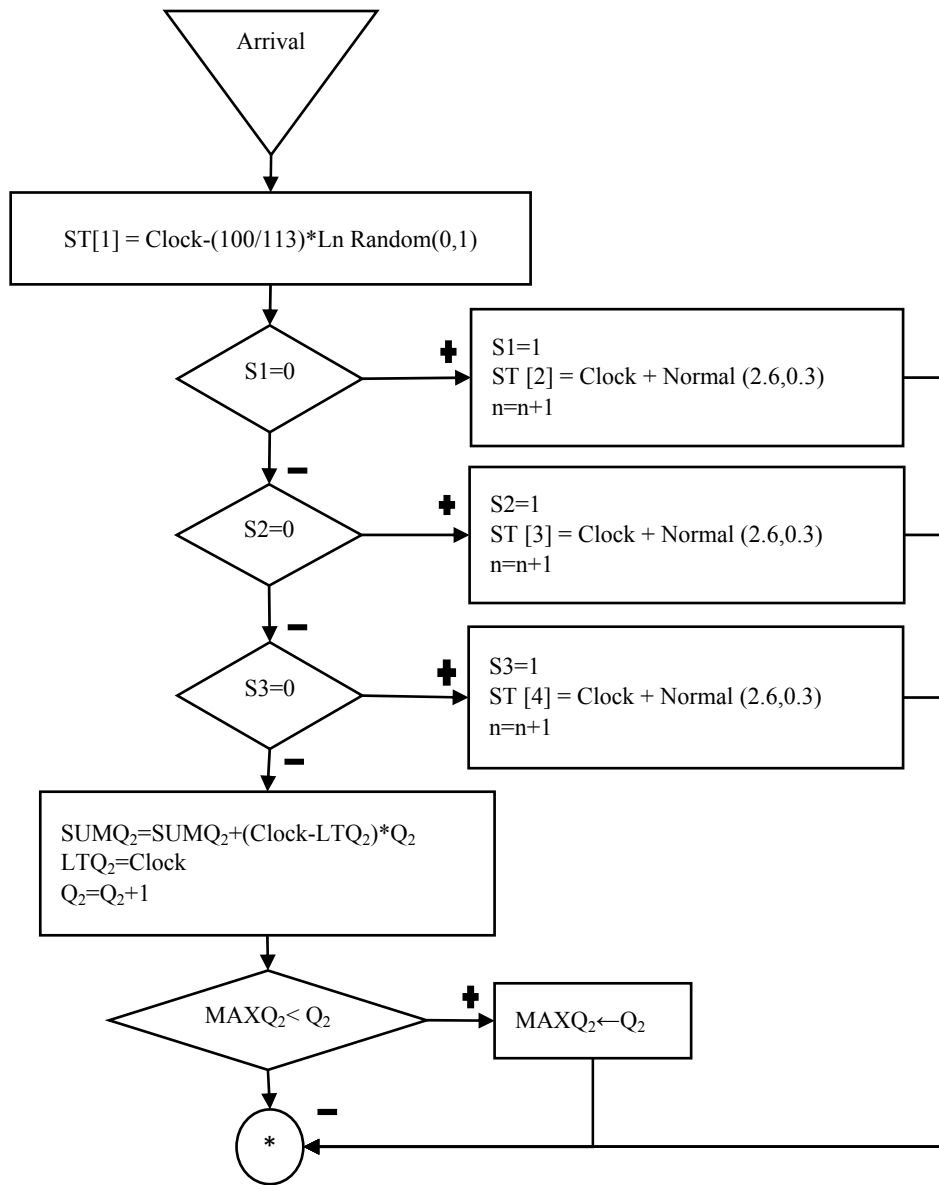
شکل ۷. مدل‌سازی فرایندها در الگوی دوم مطابق شکل ۵



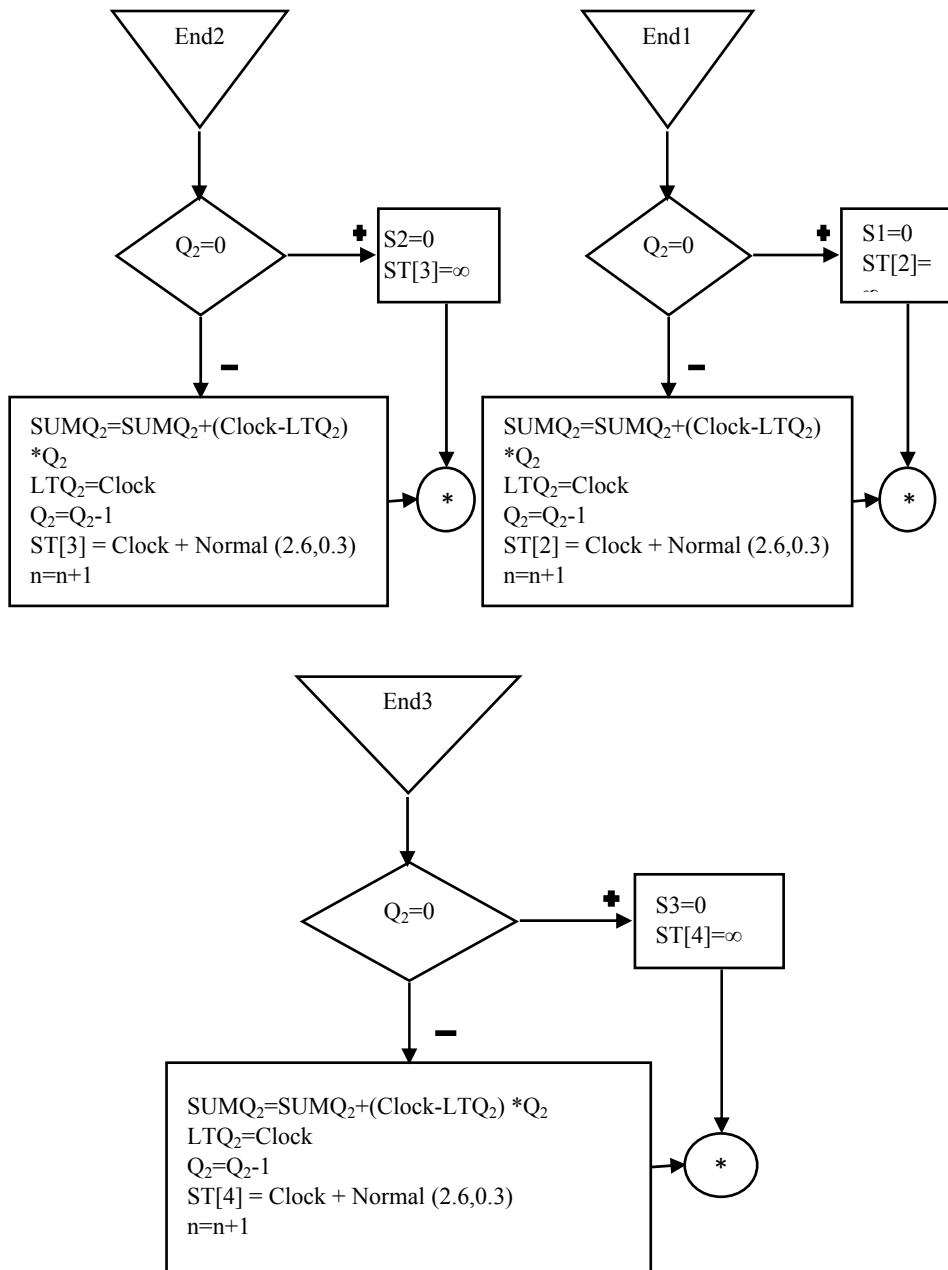
ادامه شکل ۷



شکل ۸. مدل سازی فرایندها در الگوی دوم مطابق شکل ۶



ادامه شکل ۸



ادامه شکل ۸

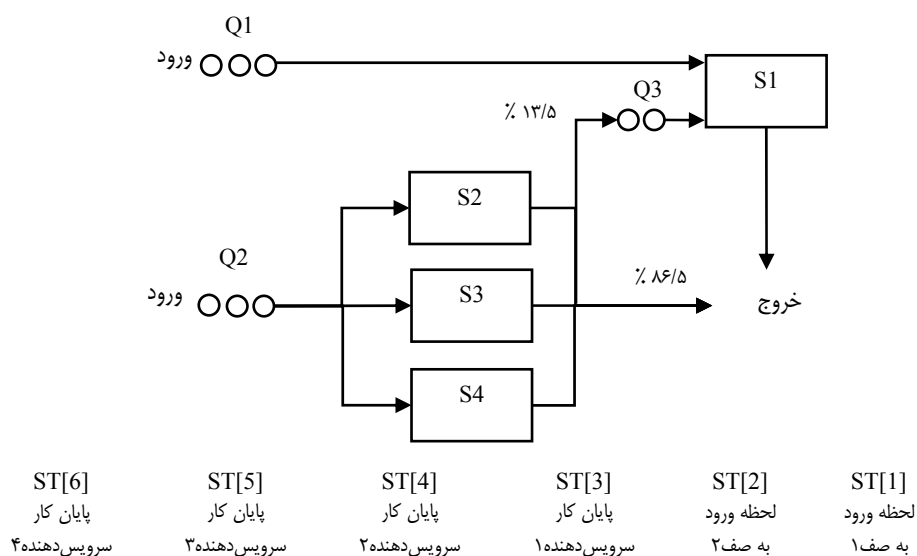
الگوی سوم

در این الگو صدور کارت المثنی به دو بخش سری به صورت زیر تقسیم می‌شود:

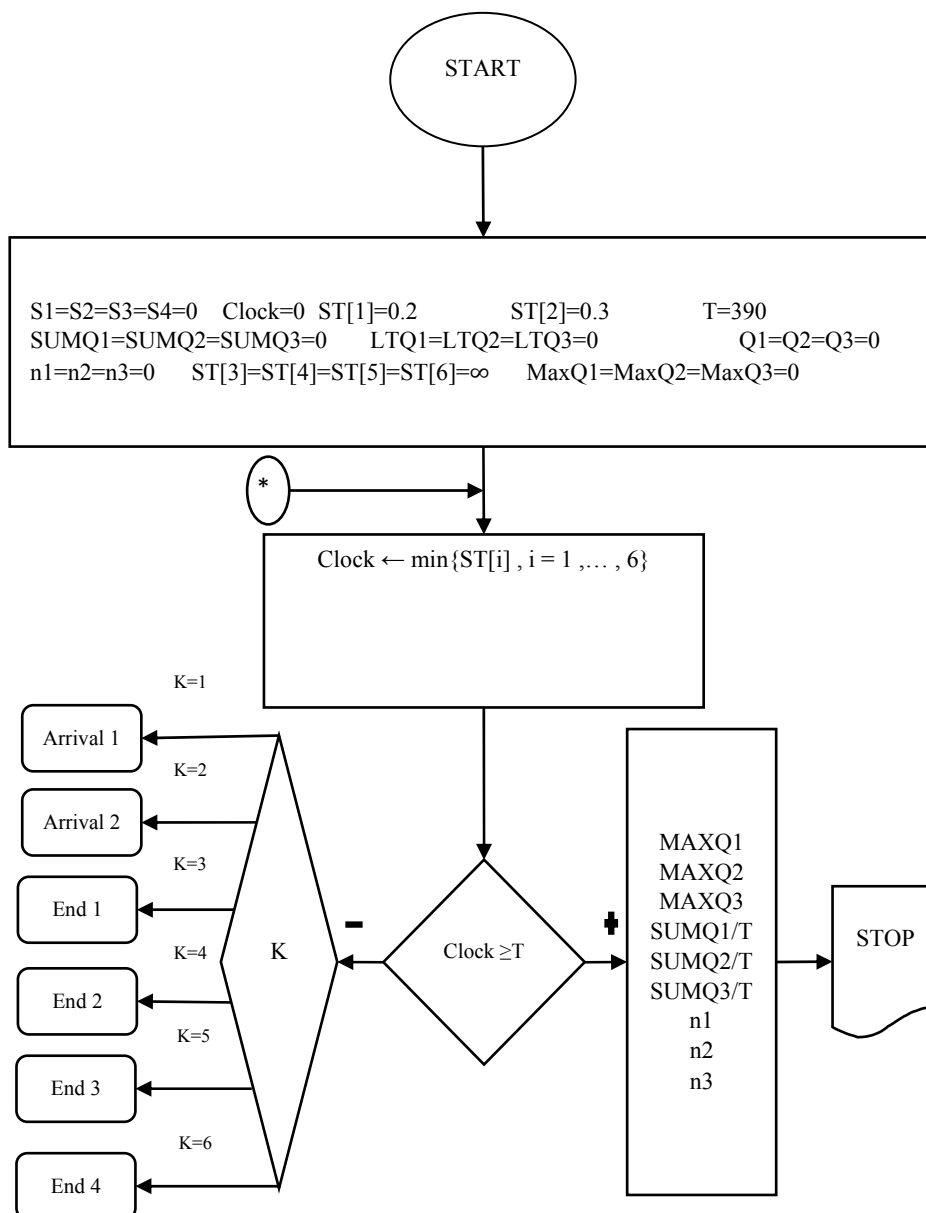
الف. انجام استعلامات قانونی و ثبت درخواست

ب. چاپ و فعال‌سازی تحویل کارت

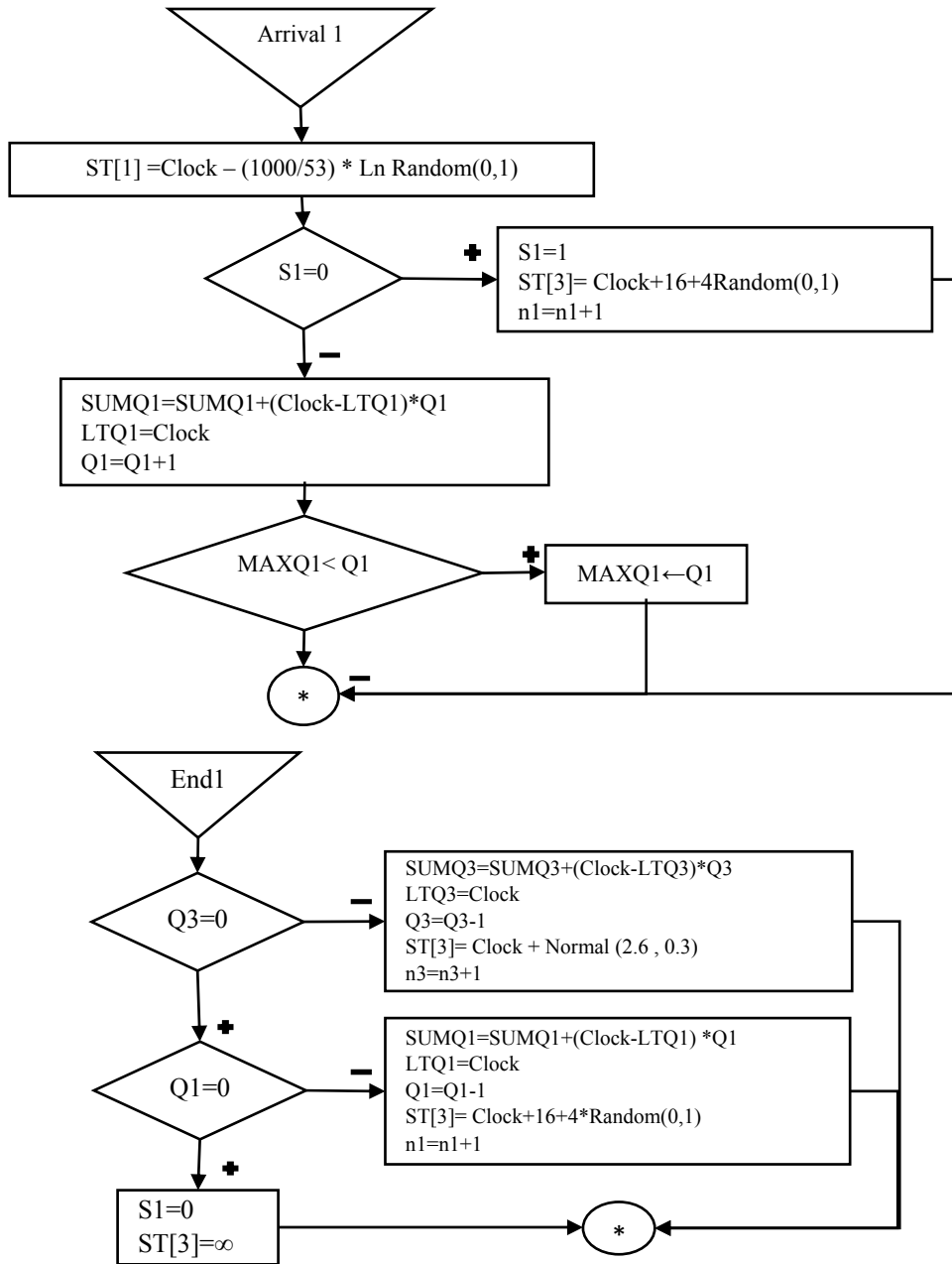
سه باجه وظایف تحویل‌داری را با نظام سرویس‌دهی اولین ورودی، اولین خروجی انجام می‌دهند و گرفتن استعلام‌های قانونی و ثبت درخواست کارت المثنی نیز، جزئی از وظایف تحویل‌داری قلمداد می‌شود. یک باجه دیگر وظایف افتتاح حساب و چاپ و فعال‌سازی تحویل کارت را با نظام سرویس‌دهی کوتاه‌ترین کار انجام می‌دهد. بدیهی است با توجه به مدت زمان خدمت‌دهی برای افتتاح حساب و خدمات کارت طبق نظام انجام کوتاه‌ترین کار، اولویت سرویس‌دهی با چاپ، فعال‌سازی و تحویل کارت است.



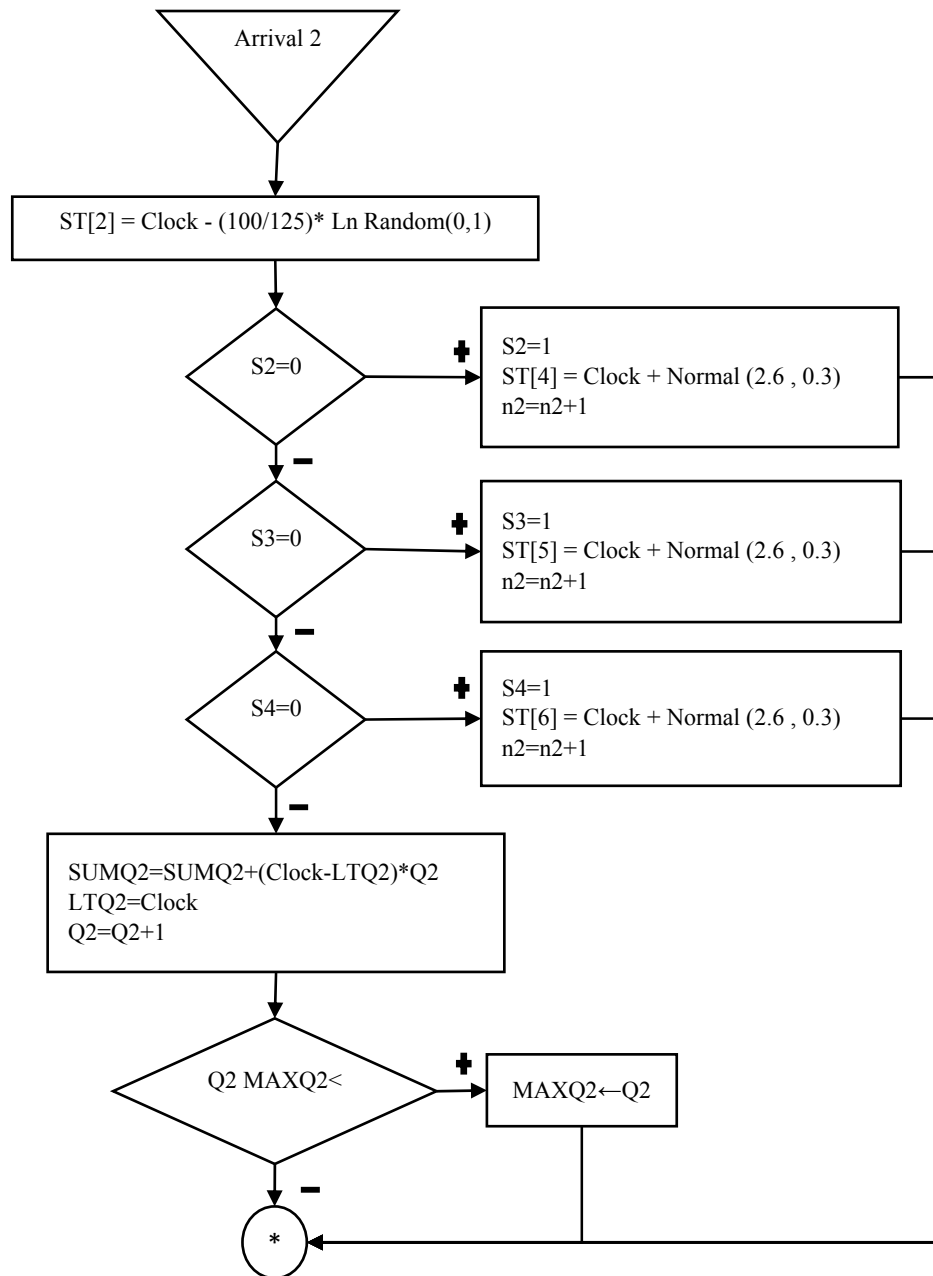
شکل ۹. سیستم خدمت‌دهی در الگوی سوم



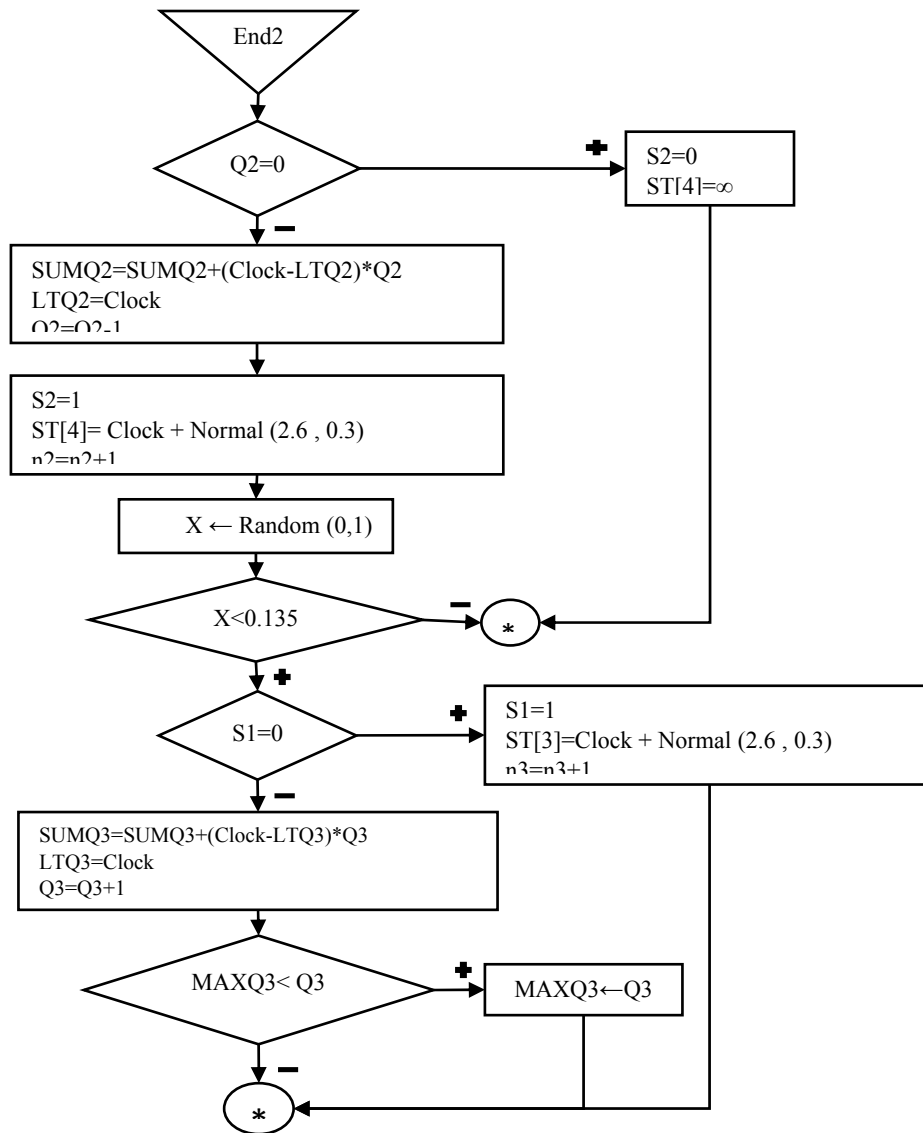
شکل ۱۰. مدل سازی فرایندها در الگوی سوم



ادامه شکل ۱۰

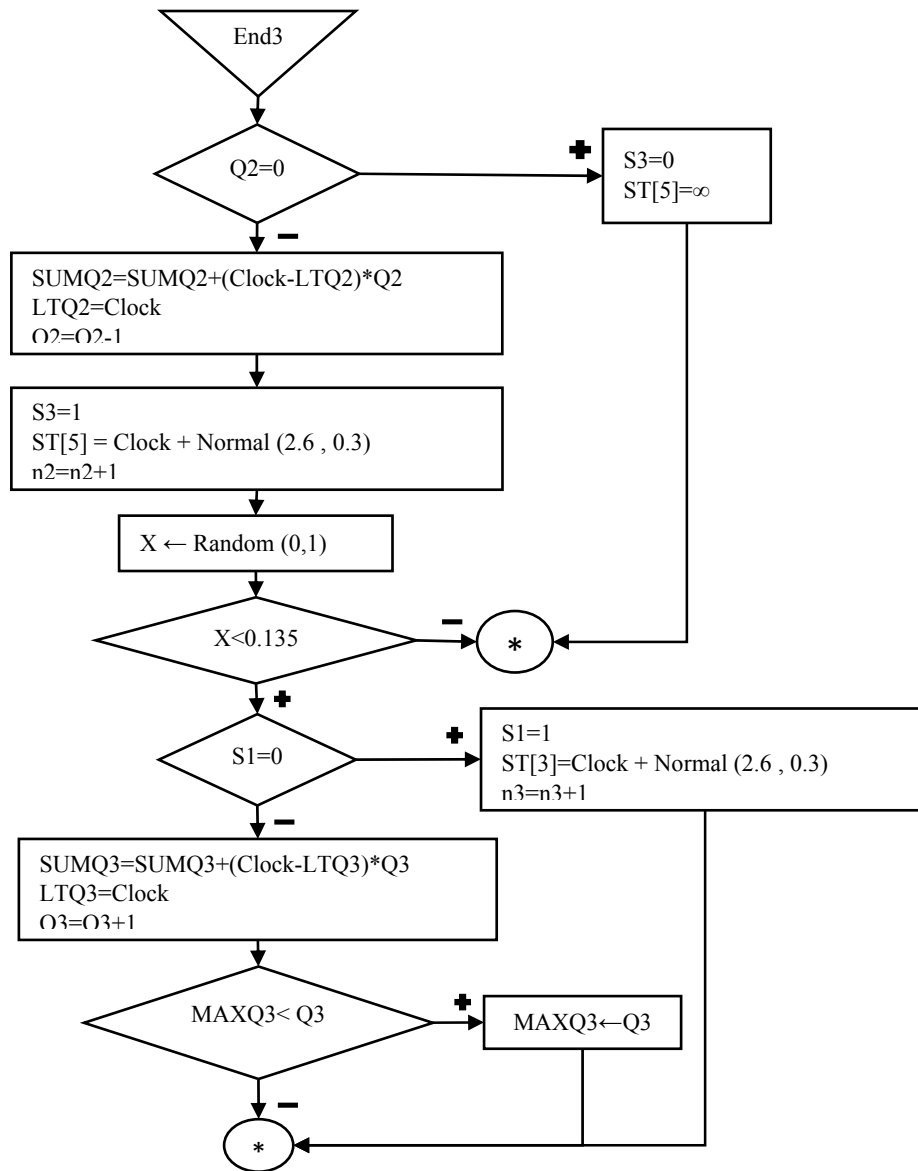


ادامه شکل ۱۰

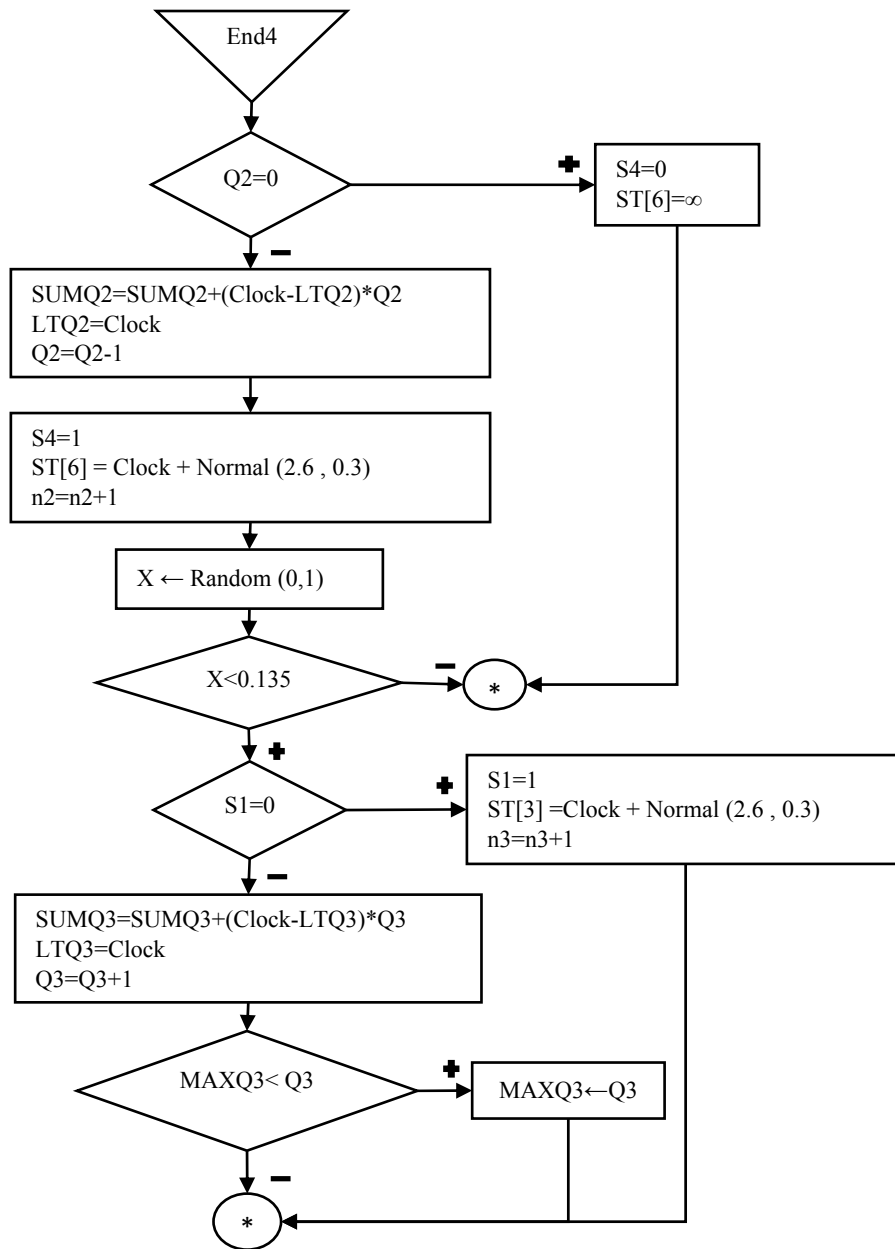


ادامه شکل ۱۰

توضیحات بیشتر درباره مدل: با توجه به اطلاعات جمع‌آوری شده و مفروضات کلی مدل‌ها (جدول ۲) کمتر از ۱۳/۵ درصد مشتریان متقاضی صدور کارت عابر بانک المثنی هستند.



ادامه شکل ۱۰



ادامه شکل ۱۰

تحلیل و مقایسه مدل‌ها

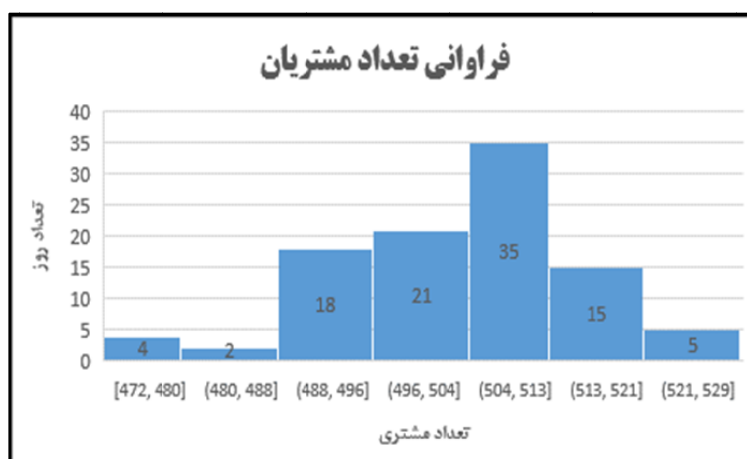
پس از برنامه‌نویسی و شبیه‌سازی مدل‌ها برای ۱۰۰ روز (هر روز ۳۹۰ دقیقه و به صورت گسسته) با استفاده از نرم‌افزار آر نتایج زیر به دست آمد.

الگوی اول

دو صف کاملاً مجزا وجود دارد و یک باجه و صف فقط برای افتتاح حساب و صدور کارت در نظر گرفته می‌شود. مشتریان بر اساس سیاست اولین ورودی، اولین خروجی خدمت‌دهی می‌شوند و صف دیگر برای سایر فرایندهای تحویل‌داری اختصاص دارد.

جدول ۳. نتایج شبیه‌سازی الگوی اول

NT	n_3	n_2	n_1	SUMQ/T	MAXQ	نتایج ۱۰۰ روزه شبیه‌سازی
۵۰۴	۴۰۲	۸۳	۲۰	۳۱/۷۳	۶۵	میانگین
۵۲۷	۴۴۰	۹۵	۳۴	۶۳	۱۱۱	ماکزیمم
۴۷۲	۳۶۳	۶۳	۱۰	۸/۴	۲۸	مینیمم
۵۰۶	۴۰۱	۸۶	۱۸	۳۲	۸۳	مد
۵۰۶	۴۰۲	۸۳	۱۹	۳۱/۱	۶۴	میانه



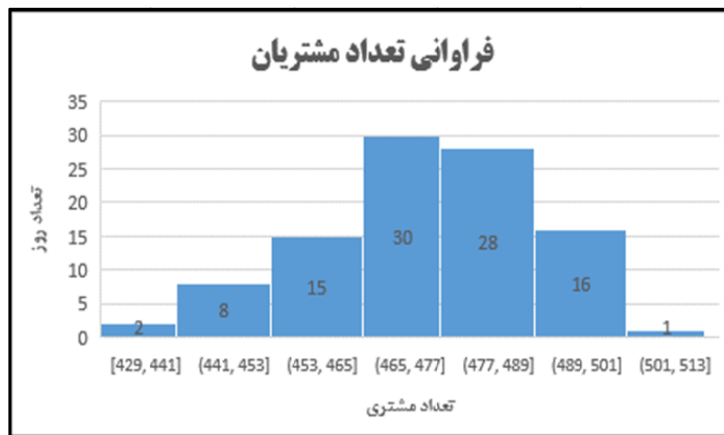
شکل ۱۱. فراوانی مشتریان در الگوی اول

الگوی دوم

در این الگو یک باجه مختص افتتاح حساب و صدور کارت است و سه باجه، سایر وظایف تحویل‌داری را انجام می‌دهند؛ بنابراین صف افتتاح حساب و صدور کارت، از صف سه باجه دیگر جداست.

جدول ۴. نتایج شبیه‌سازی الگوی دوم

Total	PART2			PART1				نتایج ۱۰۰ روزه شبیه‌سازی
	SUMQ ₂ /T	MAXQ ₂	n ₃	n ₂	n ₁	SUMQ ₁ /T	MAXQ ₁	
۴۷۵	۸/۳۰۸۲	۲۲	۴۳۱	۳۴	۱۰	۹/۵۰۲۷	۲۰	میانگین
۵۰۳	۲۳/۵	۴۵	۴۵۴	۵۴	۱۶	۲۵/۲	۴۲	ماکزیمم
۴۲۹	۱/۵	۶	۳۸۶	۲۲	۴	۰/۹	۴	مینیمم
۴۷۴	۳/۵	۱۴	۴۳۸	۳۳	۱۱	۹/۱	۱۹	مد
۴۷۶	۶/۶۵	۲۱	۴۳۲	۳۳	۱۱	۹/۲	۱۹	میانه

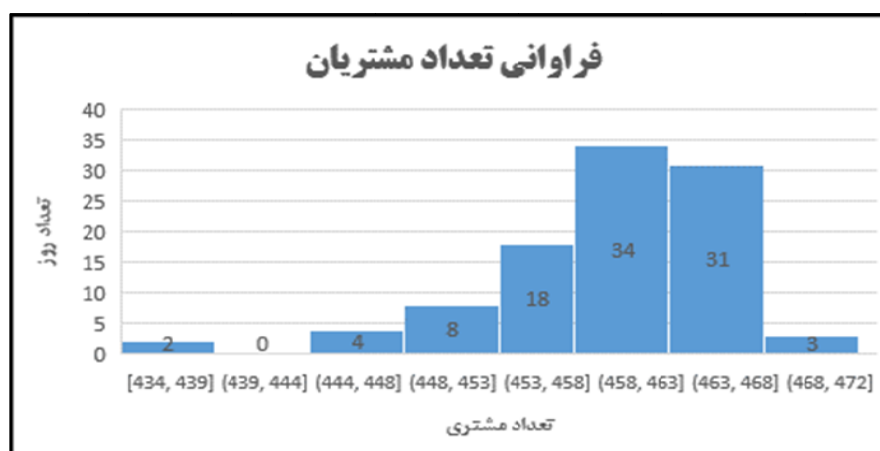


شکل ۱۲. فراوانی مشتریان در الگوی دوم

الگوی سوم

جدول ۵. نتایج شبیه‌سازی الگوی سوم

نتایج ۱۰۰ روزه شبیه‌سازی	MAXQ ₁	MAXQ ₂	MAXQ ₃	SUMQ ₁ /T	SUMQ ₂ /T	SUMQ ₃ /T	n ₁	n ₂	n ₃	NT
میانگین	۹	۵۲	۶	۴/۴۳	۲۴/۰۶	۱/۴۰	۱۳	۴۴۶	۵۷	۴۵۹
ماکزیمم	۲۳	۹۶	۸	۱۳/۱	۵۰/۶۷	۲/۳	۱۶	۴۵۵	۸۱	۴۶۹
مینیمم	۲	۱۴	۴	-/۵۸	۳/۳	-/۸۸	۱۰	۴۲۰	۴۱	۴۳۴
مد	۵	۴۳	۵	۱/۸	۲۴/۷	۱/۵۷	۱۴	۴۴۸	۵۷	۴۶۲
میانه	۹	۵۱	۶	۴/۲۲	۲۳/۲۷	۱/۴۰	۱۳	۴۴۸	۵۷	۴۶۱



شکل ۱۳. فراوانی مشتریان در الگوی سوم

با مقایسه میانگین نتایج ۱۰۰ روزه شبیه‌سازی مدل‌ها نتایج زیر به دست می‌آید.

جدول ۶. مقایسه حالت‌های مختلف خدمت‌دهی

اختلاف نسبت بیشترین به کمترین	الگوی سوم	الگوی دوم	الگوی اول	مشروح نتایج شبیه‌سازی به مدت ۱۰۰ روز
۱۰٪	۴۵۹	۴۷۵	۵۰۴	میانگین تعداد مشتریانی که خدمت می‌گیرند
	۳	۲	۱	رتبه
۱۰۰٪	۱۳	۱۰	۲۰	میانگین تعداد افتتاح حساب
	۲	۳	۱	رتبه
۱۴۴٪	۵۷	۳۴	۸۳	میانگین تعداد صدور کارت
	۲	۳	۱	رتبه
۱۱٪	۳۸۹	۴۳۱	۴۰۲	میانگین تعداد سایر خدمات تحویل‌داری
	۳	۱	۲	رتبه
۶۱۶٪	۴/۴۳	۹/۵	۳۱/۷	میانگین وزنی طول صف جهت افتتاح حساب (دقیقه)
	۱	۲	۳	رتبه
۲۳۴٪	۲۵/۵	۹/۵	۳۱/۷	میانگین وزنی طول صف جهت صدور کارت (دقیقه)
	۲	۱	۳	رتبه
۲۸۲٪	۲۴/۱	۸/۳	۳۱/۷	میانگین وزنی طول صف جهت سایر فرایندهای تحویل‌داری (دقیقه)
	۲	۱	۳	رتبه
۶۲۳٪	۹	۲۰	۶۵	حداکثر طول صف جهت افتتاح حساب
	۱	۲	۳	رتبه
۲۲۵٪	۵۷	۲۰	۶۵	حداکثر طول صف جهت صدور کارت
	۲	۱	۳	رتبه
۱۹۵٪	۵۲	۲۲	۶۵	حداکثر طول صف جهت سایر فرایندهای تحویل‌داری
	۲	۱	۳	رتبه

با توجه به اینکه هر یک از الگوها در یک یا چند زمینه نسبت به الگوی دیگر برتری دارند، برای انتخاب بهترین الگو نیاز است که از روش‌های تصمیم‌گیری چندمعیاره^۱ و یکی از شاخه‌های آن (تصمیم‌گیری چند شاخصه^۲ یا تصمیم‌گیری چندهدفه^۳) استفاده شود و این موضوع می‌تواند دریچه‌ای برای مطالعات آتی در حوزه بانکداری باشد.

در گزینه‌های تعداد مشتریانی که خدمت می‌گیرند و میانگین تعداد مشتریان سایر خدمات تحویل‌داری، بین الگوهای مختلف تفاوت خیلی زیادی وجود ندارد؛ اما در سایر موارد تفاوت‌ها بسیار زیاد است.

الگوی اول در بحث تعداد مشتریان، بهترین عملکرد را دارد؛ اما در بحث‌های طول صف، زمان انتظار و شلوغ شدن شعبه، بدترین عملکرد را نمایش می‌دهد و در زمانی که دو یا چند باجه به صورت هم‌زمان درگیر افتتاح حساب می‌شوند، نارضایتی سایر مشتریان از عدم کاهش طول صف افزایش می‌یابد.

در الگوی دوم بیشتر تمرکز روی سایر فرایندهای تحویل‌داری منعطف می‌شود و تعداد مشتریان افتتاح حساب و صدور کارت که خدمات دریافت می‌کنند، بسیار کم است (میزان خدمت‌دهی کمتر از نصف کل تقاضاست)، در نتیجه همواره نارضایتی و اعتراض به عدم ارائه خدمات (صدور کارت و افتتاح حساب) وجود خواهد داشت.

الگوی سوم رویه‌ای نسبتاً متعادل دارد؛ اما تعداد کل مشتریانی که خدمت‌دهی می‌شوند، مقداری کمتر از دو الگوی دیگر است همچنین با تحلیل جزئی‌تر خدمت‌دهی در دوره ۱۰۰ روزه شبیه‌سازی، چولگی به راست در فراوانی مشتریان مشهود است و این امر موجب اختلاف زیاد در ماکزیمم و مینیمم تعداد مشتریانی که خدمت‌دهی می‌شوند، شده است.

نتیجه‌گیری

صف یکی از ویژگی‌هایی است که عملکرد هر واحدی را تحت تأثیر قرار می‌دهد و همواره بانک نیز یکی از مراکزی است که با معضل صف و بهینه‌سازی آن سروکار دارد. با استفاده از شبیه‌سازی کامپیوتری، الگوهای مختلف خدمت‌دهی و قدرت گسترش و فشردن زمان، می‌توان برای سیستم‌های صفی مختلف، بهترین تصمیم را گرفت. اتخاذ بهترین تصمیم برای نحوه و مدل

1. Multi Criteria Decision Making (MCDM)

2. Multiple Attribute Decision Making (MADM)

3. Multiple Objective Decision Making (MODM)

خدمت‌دهی در بانک‌ها، در کنترل صحیح صف و کاهش میانگین وزنی زمان انتظار مشتریان نقش مهمی دارد. با توجه به اطلاعات جمع‌آوری شده از ۱۲۳۰۰ مشتری در چهار شعبه بانک ملت، انجام تحلیل‌های آماری، مدل‌سازی سیستم‌های خدمت‌دهی و برنامه‌نویسی و شبیه‌سازی کامپیوتری با استفاده از نرم‌افزار آر برای مدت ۱۰۰ روز کاری، قوت‌ها و ضعف‌ها الگوهای مختلف خدمت‌دهی مشخص شد که با توجه به شرایط مختلف شعب، می‌توان از بهترین الگو، متناسب با شرایط آن شعبه و منطقه بهره برد. نتایج حاصل از شبیه‌سازی، برتری نسبی الگوی سوم را در مقایسه با سایر الگوها نشان داد؛ اما برای بهترین تصمیم‌گیری، می‌توان در مطالعات آتی با توجه به داده‌های حاصل از این شبیه‌سازی، از تصمیم‌گیری چندهدفه و چندمعیاره استفاده کرد.

منابع و مأخذ

الف. فارسی

- ایروانی، سیدمحمد رضا (۱۳۹۸). *سیستم‌های صف: فرایند پواسون و زنجیره‌های مارکوف (جلد ۱)*. تهران: انتشارات دانشگاه علم و صنعت ایران.
- طالبی، حسین؛ امیری، مقصود و عظیمی، پرهام (۱۴۰۰). تحلیل سیستم صف بانک و کاهش مدت زمان انتظار مشتریان با رویکرد شبیه‌سازی و طراحی آزمایشات. *پژوهش‌های مدیریت در ایران*، ۲۲(۱)، ۹۵-۱۱۸.
- فریرزی عراقی، محمدعلی و میرخان، سیدمحمد (۱۴۰۰). *مبانی شبیه‌سازی سیستم‌های صفی*. تهران: انتشارات دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران مرکزی.
- محمدلو، محسن؛ حمیدی، ناصر و حاج کریمی، بابک (۱۳۹۰). بانکداری الکترونیک و تراکم صف باجه‌های بانک‌ها (مطالعه موردی: معیارهای صف در بانکداری سنتی و الکترونیک). *مدیریت بهره‌وری*، ۵(۲)، ۱۶۱-۱۹۰.
- مؤمنی، منصور؛ محقر، علی و متین نفس، فرهاد (۱۳۸۵). ارزیابی عملکرد سیستم صف کارمند - تحویل‌داری در بانک سپه. *نشریه دانش مدیریت*، ۱۹(۷۴)، ۱۱۱-۱۱۳.

ب. انگلیسی

- Amalina, I., Siburian, B., Zaman, A. N., & Lestari, F. (2021). Analysis of Queue System Simulation on Banks with Arena System Modeling. *Proceedings*

of the Second Asia Pacific International Conference on Industrial Engineering and Operations Management Surakarta, Indonesia, September 14-16.

Cascone, A., Rarità, L., & Trapel, E. (2014). Simulation and analysis of a bank's multi-server queueing system. *Journal of Mathematical Sciences*, 196(1), 23-29.

Cowdrey, K. W., de Lange, J., Malekian, R., Wanneburg, J., & Jose, A. C. (2018). Applying queueing theory for the optimization of a banking model. *Journal of Internet Technology*, 19(2), 381-389.

Heizer, J. & Render, B. (2005). *Flexible Version: Operation Management*, (7th ed.). New Jersey: Prentice Hall.

Madadi, N., Roudsari, A. H., Wong, K. Y., & Galankashi, M. R. (2013, September). Modeling and simulation of a bank queueing system. *In 2013 Fifth International Conference on Computational Intelligence, Modelling and Simulation* (pp. 209-215). IEEE.

Sarkar, A., Mukhopadhyay, A. R., & Ghosh, S. K. (2011). Improvement of service quality by reducing waiting time for service. *Simulation Modelling Practice and Theory*, 19(7), 1689-1698.

Shao, J. Y., Xie, M., Xia, L., Yin, W. J., & Dong, J. (2009, July). Customer-centric optimal resource reconfiguration for service outlets. *In 2009 IEEE/INFORMS International Conference on Service Operations, Logistics and Informatics* (pp. 754-759). IEEE.

Wang, Zh. & Sun, J. (2006). Application of DMAIC on Service Improvement of Bank Counter. *International Conference on Service System and Service Management*, IEEE Conference Publications, pp, 726-731 doi:10.1109/ICSSSM.2006.320552.